

# ガチャポントリック

Daniel Newman

2-4人用

おっと!ガチャポン屋だ!そして、ポケットには  
コインがいっぱい!素敵なおもちゃがいっぱ  
い!全部集めなきゃ!!!

## 内容物

・おもちゃカード 49枚  
(7色各7枚:¥200~¥800)

\*一覧表を参照

・返金カード 1枚

・プレイヤーの所持金をカウントするト  
ークンをご準備ください(内容物には含  
まれていません)。

注:このルールブックはトリックテイキング  
ゲームの用語を知っている方向けです。ト  
リックテイキングの説明動画→



## ゲームの準備

49枚のおもちゃカードをよく混ぜて、各  
プレイヤーに10枚配ります(3人プレ  
イ:12枚)。残ったおもちゃカードに返  
金カードを加えてよく混ぜ、裏向きの山  
札にしてテーブルの中央に置きます。

各プレイヤーは¥5000分のトークン  
を所持金として受け取ります(ポーカー  
チップでも紙のメモでも構いません)。

## ゲームの流れ

マストフォローのトリックテイキングゲ  
ームです(切り札はありません)。最初にリ  
ードプレイヤーが任意のカードを出しま  
す。他のプレイヤーは可能な限り、すで  
に出ているいずれかのスートをフォローし  
なければなりません。フォローできない  
場合は、どのスートを出してもかまいま  
せん。例:Aさんは最初に緑を出しました。B  
さんは緑を持っていなかったので黄を出しま  
した。Cさんは緑か黄のいずれかをフォローしま  
す(緑も黄も無いなら任意の色を出します)。

出されたカードを確認し、最も枚数が多  
いスートの中で最も高い数を出したプレ  
イヤーがトリックの勝者です。最多枚数  
が同数の場合、その中で最も数が高いカ  
ード、それも同じならば、より後に出され  
たカードが勝ちます。

トリックの勝者は、出されたカードの中  
から、少なくとも1枚以上の任意の枚数  
のカードを買わなければなりません。買  
ったカードに書かれた金額を支払い(  
自分の所持金を減らします)、自分の手  
元のカード列に表向きで並べます。その  
後、500円を支払い、山札の一番上のカ  
ードを買うことができます(1トリックに  
つき1回のみ)。トリックの勝者が次のト  
リックのリードを行います。

手番終了時に、所持金が100円以下に  
なっていたプレイヤーは手札を捨ててそ  
のラウンドから抜けます。ラウンドから  
抜けたプレイヤーがゲームに勝利するこ  
とは可能です。ラウンドから抜けたプレ

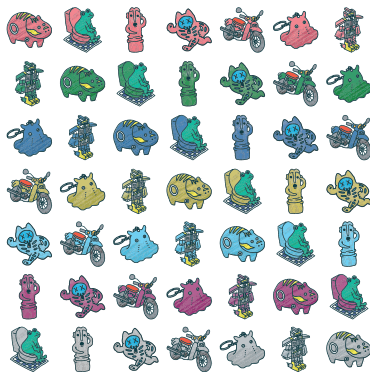
イヤーが、リードしないといけない場合  
は、時計回りに次の手番のプレイヤーが  
リードを行います。現在のラウンドに残  
っているプレイヤーが1人だけになった  
ら、そのプレイヤーは任意の枚数の手札  
と、山札の1番上のカードを買うことが  
できます。

トリックの勝者が、1枚もカードを買  
えない場合、最多枚数のスートの中で次  
に高い数を出したプレイヤー、もしくは、該  
当するプレイヤーがいない場合、それ以  
外のスートで最も高い数を出したプレ  
イヤーがトリックに勝利したことになりま  
す。そのプレイヤーは出されたカードを  
1枚以上買わなければならず、山札の1  
番上を購入してもかまいません。

山札から返金カードを引いたら表向き  
で手元に置き、ラウンドの終了時に、カ  
ード列のおもちゃカード1枚を捨てるこ  
とで、その数分のお金を得ることができま  
す。未使用の場合は、価値はありません。

## カードの構成

¥800 ¥700 ¥600 ¥500 ¥400 ¥300 ¥200



## セットに応じた得点

1	2	3	4	5	6	7
1	4	9	16	25	36	49

## ラウンドの終了

10トリック(3人プレイ:12トリック)が終了したら、各プレイヤーは自分のカード列にある同じおもちゃのセットに応じた点数を得ます(表を参照:上段は同じおもちゃの枚数、下段が得点)。

使わなかったお金200円ごとに、1点を得ます。お金を全く使っていなかったプレイヤーは、ガチャポン屋の誘惑に立ち向かったことで、追加の5点を得ます。

得点を記録し、ゲームの準備に戻って、次のラウンドを開始します(各プレイヤーの所持金は¥5000にします)。合計点数が最も高いプレイヤーが次のラウンドの最初のトリックをリードします。最高得点のプレイヤーが複数いるなら、その中でじゃんけんに勝ったプレイヤーがリードします。

## ゲームの終了

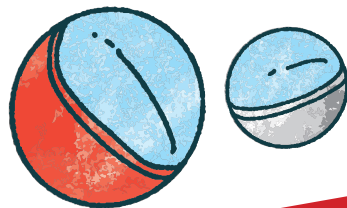
3ラウンドの終了時にゲームは終了します。最も得点が高いプレイヤーがゲームに勝利します。同点の場合、残っている所持金が多い方が勝ちです。

## 2人プレイの変更点

各プレイヤーに手札を10枚と、10枚の裏向きの山札を準備します(返金カードは残った山に混ぜます)。各プレイヤーは¥5000ではなく、¥8000を持ってラウンドを開始します。

プレイヤーは交互にカードを1枚ずつ出します。出されたカードが4枚になるまでこれを続けます。各プレイヤーはトリックの終了時に、自分の山札から2枚引きます(山札が無くなったら、引かずにゲームを続けます)。

トリックの勝者が次のトリックをリードするのではなく、交互にリードを行います。



# ガチャポントリック

