

# ガチャポントリック

Daniel Newman  
2-4人用

おっと!ガチャポン屋だ!そして、ポケットにはコインがいっぱい!素敵なおもちゃがいっぱい!全部集めなきゃ!!!

## 内容物

- ・おもちゃカード 49枚  
(7色各7枚:¥200～¥800)
- \*一覧表を参照
- ・返金カード 1枚
- ・プレイヤーの所持金をカウントするトークンをご準備ください(内容物には含まれていません)。

注:このルールブックはトリックティギングゲームの用語を知っている方向けです。トリックティギングの説明動画→



## ゲームの準備

49枚のおもちゃカードをよく混ぜて、各プレイヤーに10枚配ります(3人プレイ:12枚)。残ったおもちゃカードに返金カードを加えてよく混ぜ、裏向きの山札にしてテーブルの中央に置きます。

各プレイヤーは¥5000分のトークンを所持金として受け取ります(ポーカーチップでも紙のメモでも構いません)。

## ゲームの流れ

マストフォローのトリックティギングゲームです(切り札はありません)。最初にリードプレイヤーが任意のカードを出します。他のプレイヤーは可能な限り、すでに出ているいずれかのスートをフォローしなければなりません。フォローできない場合は、どのスートを出してもかまいません。例:Aさんは最初に緑を出しました。Bさんは緑を持っていなかったので黄を出しました。Cさんは緑か黄のいずれかをフォローします(緑も黄も無いなら任意の色を出します)。

出されたカードを確認し、最も枚数が多いスートの中で最も高い数を出したプレイヤーがトリックの勝者です。最多枚数が同数の場合、その中で最も数が高いカード、それも同じならば、より後に出されたカードが勝ちます。

トリックの勝者は、出されたカードの中から、少なくとも1枚以上の任意の枚数のカードを買わなければなりません。買ったカードに書かれた金額を支払い(自分の所持金を減らします)、自分の手元のカード列に表向きで並べます。その後、500円を支払い、山札の一番上のカードを買うことができます(1トリックにつき1回のみ)。トリックの勝者が次のトリックのリードを行います。

手番終了時に、所持金が100円以下になっていたプレイヤーは手札を捨ててそのラウンドから抜けます。ラウンドから抜けたプレイヤーがゲームに勝利することは可能です。ラウンドから抜けたプレ

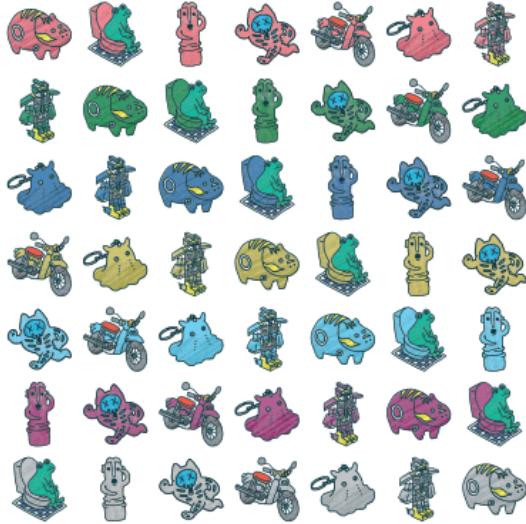
イヤーが、リードしないといけない場合は、時計回りに次の手番のプレイヤーがリードを行います。現在のラウンドに残っているプレイヤーが1人だけになったら、そのプレイヤーは任意の枚数の手札と、山札の1番上のカードを買うことができます。

トリックの勝者が、1枚もカードを買えない場合、最多枚数のスートの中で次に高い数を出したプレイヤー、もしくは、該当するプレイヤーがいない場合、それ以外のスートで最も高い数を出したプレイヤーがトリックに勝利したことになります。そのプレイヤーは出されたカードを1枚以上買わなければならず、山札の1番上を購入してもかまいません。

山札から返金カードを引いたら表向きで手元に置き、ラウンドの終了時に、カード列のおもちゃカード1枚を捨てることで、その数分のお金を得ることができます。未使用の場合は、価値はありません。

## カードの構成

¥800 ¥700 ¥600 ¥500 ¥400 ¥300 ¥200



### セットに応じた得点

1	2	3	4	5	6	7
1	4	9	16	25	36	49

## ラウンドの終了

10トリック(3人プレイ:12トリック)が終了したら、各プレイヤーは自分のカード列にある同じおもちゃのセットに応じた点数を得ます(表を参照:上段は同じおもちゃの枚数、下段が得点)。

使わなかったお金200円ごとに、1点を得ます。お金を全く使っていなかったプレイヤーは、ガチャポン屋の誘惑に立ち向かったことで、追加の5点を得ます。

得点を記録し、ゲームの準備に戻って、次のラウンドを開始します(各プレイヤーの所持金は¥5000にします)。合計点数が最も高いプレイヤーが次のラウンドの最初のトリックをリードします。最高得点のプレイヤーが複数いるなら、その中でじゃんけんに勝ったプレイヤーがリードします。

## ゲームの終了

3ラウンドの終了時にゲームは終了します。最も得点が高いプレイヤーがゲームに勝利します。同点の場合、残っている所持金が多い方が勝ちです。

### 2人プレイの変更点

各プレイヤーに手札を10枚と、10枚の裏向きの山札を準備します(返金カードは残った山に混ぜます)。各プレイヤーは¥5000ではなく、¥8000を持ってラウンドを開始します。

プレイヤーは交互にカードを1枚ずつ出します。出されたカードが4枚になるまでこれを続けます。各プレイヤーはトリックの終了時に、自分の山札から2枚引きます(山札が無くなったら、引かずにゲームを続けます)。

トリックの勝者が次のトリックをリードするのではなく、交互にリードを行います。

## ガチャポントリック

